

Preis : 1 Kupfer

Herausgeber :
Mordecai vom MeerErscheynt
exclusiv in Aldradach

Ein guter Söldner
kann sich alles
leisten - außer
einem Gewissen.

Die Stimme von Aldradach

Verhandlungsplatz

Neu : Der Neutrale Verhandlungsort! Der Schwerpunkt unseres Angebotes liegt auf der zur Verfügungstellung eines sicheren Ortes und neutraler Schlichter, die zwischen Parteien vermitteln können. Dabei sind die Themen nicht festgelegt - es kann vielleicht der Austausch eines Artefaktes sein, diplomatische Gespräche oder ein gerichtlicher Zweikampf nach Wunsch der Streitenden. Soweit es im allgemeinen Interesse liegt, ein Treffen zu arrangieren, bieten wir Rat und Unterstützung. Für Treffen einzelner Personen, die allein ihre "Geschäfte" abwickeln möchten, ist das Angebot dagegen ungeeignet. Wir bieten keinen Ersatz für das berühmte Hinterzimmer der Tavernen, um zu einem ruhigen Plätzchen für Dämmerungsaktivität zu werden. Wir möchten Termine vorrangig für diplomatische Belange bzw. rechtliche Anliegen offenhalten, die im allgemeinen öffentlichen Interesse liegen, wie etwa die Beilegung von Streitigkeiten im Hinblick auf den Festfrieden. Nach Möglichkeit werden wir aber auch gern privatere Angelegenheiten anhören. Wir bitten darum, stets im Vorfeld das Anliegen zu erläutern. Dabei werden die

Wünsche der Ratsuchenden besprochen, Art und Weise des späteren Besuchs geklärt und wer und wie viele Personen beteiligt werden sollen. Ob ein Treffen für Zuschauer offen ist, hängt von den Wünschen der Parteien ab. Wenn Stillschweigen vereinbart wird, verläßt selbstverständlich kein Wort den Kreis der Teilnehmer. Die Anwesenheit unserer Berater wird bei den Anliegen vorausgesetzt. Sollte es nötig sein, die zweite Partei zu dem Treffen zu... bewegen, können wir ein Eingreifen leider nicht anbieten. Einen Ersatz für die Arbeit der Stadtwache bei der Festsetzung von Delinquenten oder ähnlichem stellen wir nicht. Wir hörten jedoch, dass das Silberne Lager da ein offenes Ohr habe. Zur Neutralität unserer Schlichter ist zu sagen, dass wir nicht in die gewünschte Art der Urteilsfindung eingreifen. Allerdings müssen beide Parteien mit ihr einverstanden sein. Auch wenn die Ratsuchenden einen Zweikampf mit nach unserer Ansicht unfairem Ausgang beide wollen, werden wir den Rahmen bieten und in diesen Fällen nicht die Durchführung behindern. Eventuell können wir aber Alternativen anbieten. Es wäre uns ein Vergnügen, Euch begrüßen zu dürfen.

Das Goldene Lager

Kartenzeichner

Die Stimme von Aldradach sucht Kartenzeichner für einen Stadtplan und einen Lageplan der Lager. Ein guter Rohplan der Straßen in der Stadt kann in der Redaktion abgeholt werden, es sind nur noch die Gebäude einzuzeichnen. Die fertigen Pläne werden dann umgehend veröffentlicht.

Die Redaktion

Spielleute-Treffen

Viele Spielleute und alles, was Musik hervorbringt, treffen sich zusammen mit ihren Instrumenten und den Tänzern erstmalig am Dienstag zur achten Abendstunde im "Durstigen Dolch". Weitere Treffen können dort geplant werden und die "Stimme" wird sie täglich verbreiten. Künstler aller Art, also auch Spielleute usw., können sich zudem zu Koordinationszwecken mit der stadteigenen Künstlerbetreuung in der Taverne der Gebrüder Bolt in Verbindung setzen

Die Redaktion

Ad Ovum Draconis

Nur in der Stadt - Nur in der Nacht! Auch dieses Jahr hat das Casino der Familie Verdone wieder seine Pforten für alle Gäste und Streiter des Drachenfestes zum vergnüglichen Spiel geöffnet.

Nebst Würfelspielen wie dem Glückshaus oder der glücklichen Sieben, laden auch dieses Jahr wieder Spiele wie der schwarze Jakob oder das Rad der Fortuna ein, nicht nur auf dem Schlachtfeld das Glück zu suchen. Die Familie Verdone freut sich bereits darauf, auch dieses Jahr wieder all jene zu begrüßen, die mutig genug sind, sich auf die Gunst Fortunas zu verlassen und sich im angenehmen Ambiente bei Spiel und einem Cocktail zu entspannen. Hier können Könige ihr Reich verspielen und und Bettelleute ein Vermögen verdienen. Ad Ovum Draconis! Nur in der Stadt - Nur in der Nacht.

Schüttelbecher

Trunk und Mixturen feinsten Art, die dem Gaumen und der Seele gleichermaßen schmeicheln, zusammen-gestellt aus der Früchte Mark aus aller Herren und Herrscher Länder. Auch Speisen sind zu haben, Pizza, Pasta und Krieger-stangen. Für nur kleine Münze ein großer Genuss für jedermann. Kommet in den "Fliegenden Schüttel-becher", gleich neben dem Casino.

Goldener Ausgleich

Gold sorgt im Namen von Ausgleich und Gerechtigkeit für offene Tore! Das Goldene Lager entbietet den Mitstreitern auf dem Fest der Drachen seinen Gruß. Um das Gleichgewicht der Mächte zu wahren und das Rad der Geschichte in Gang zu halten, möchte das Goldene den Kämpfern aller Lager folgende Offerte unterbreiten: Wir bieten allen Streitkräften an, sie bei ihren Belagerungsunternehmungen mit unserem umfangreichen Angebot an schwerem Gerät zu unterstützen. Die Kriegsmaschinen werden inklusive ausgebildeter Bediennschaften zur Verfügung gestellt. Anfragen sind mit ausreichendem Vorlauf beim Goldenen Lagerrat einzureichen, Details des Einsatzes und angemessene Aufwandsentschädigung werden auf Verhandlungsbasis festgelegt.

Das Goldene Lager

Unglaublich!

In grenzenloser Feigheit verweigerten die römischen Truppen des goldenen Lagers, geführt von Marcus Iulius Secutus (genannt 'der Schwülstige') beim letzten Fest der Drachen einen ehrenvollen Kampf gegen die vereinigten Kelten und Germanen. Aus sicherer Quelle ist uns bekannt, dass der Häuptling des Dorfes der Stämme, Utger Swindwalt, das feige Verhalten der Besatzer genau so erwartet hatte. Arguix, Anführer der Kelten im Stämmedorf, kündigte gar einen Großangriff auf die Besatzungsmacht an, was wiederum Ian MacMahoon, der Chef-sprecher, heftig dementierte. Der Kampf gegen die Angeln und die Verbrüderung mit der Burke-Familie sei ihm das Wichtigste. Wir können gespannt sein, wie sich diese politischen Wirrungen entwickeln werden.

Author unbekannt

Tanzfolge

Erst zögerlich flüstert die Flöte ihren Klang in die Welt, dann stimmen Dudelsack, Trommel und Gitarre in ihr Lied mit ein. Fröhlich und ausgelassen wirbeln Wesen aller Herren Länder zum Takt der Musik. Denn "Ivalinas Musikfolge" fordert zum Tanz! Die Tanzmeisterinnen Ivalina und Djica führen erfahrene und neue Tänzer zusammen. In unserem Repertoire befinden sich Standardstücke wie die Chapeloise, der Traubentritt und die Schiarazula, aber auch andere interessante Tänze. Trefft uns am Dienstagabend zur zwanzigsten Stunde in der Taverne "Zum Durstigen Dolch". Begeistert euch an unserem Spektakel und versucht euch selbst an den Schritten. "Ivalinas Musikfolge" erwartet euch!

Der Basar der tausend Wunder

eröffnet nun auch in Aldradach! Nebst Wahrsagerey werden Talismane und Tränke feilgeboten, welche vor allerley Unbill schützen. Zwischen Kuriosem und Mysteriösem findet sich Naschwerk und süßer Tee, desweiteren Dienste wie Karten legen und das Besprechen von Warzen! Besuchen Sie den Basar der tausend Wunder und seyen Sie gewiß - auch Sie werden sich wundern! Der Basar der tausend Wunder, unweit der Alchimistengilde.

Rathaus gestohlen!

Ein Diebstahl des Rathauses entpuppte sich lediglich als größere Umbaumaßnahme der Stadt. Anwohner meinten fünf Lumpen zu sehen, die das Rathaus davonschleppten, doch hatte dabei alles seine Richtigkeit.

Die Redaktion

Graue Akademie

In diesem Jahr, nach zwei Jahren Pause, öffnet die Akademie des Grauen Drachen unter der Leitung der Jallil Tha'Risha del Sel Tac'Zil sowie der Bardin Lorrinde op de Auen erneut seine Pforten. Jeder, unabhängig seiner Rasse, seiner Profession und seiner Herkunft, egal ob er Wissen sucht oder Wissen weitergeben möchte, sei eingeladen zu lernen und zu lehren. Wenn nicht anders ausgeschrieben, finden die Veranstaltungen in der Akademie des Grauen Drachen, Lager Sel Tac'Zil im Grauen Lager statt. Folgende Seminare und Vorlesungen werden derzeit angeboten:

Mittwoch

12.-13. Stunde : Angewandte Wissens-beschaffung mit Allister Caine.

16.-18. Stunde : Krieger und Magier - der ewige Zwist mit Talogon (Mitbringen: Waffen, Rüstung, gute Laune)

Ort: Grauer Platz

Donnerstag

10.-11. Stunde : Geheime Schriften I / Ignatius von Herbenstein (Voraussetzung: Lesen und Schreiben, Schreibzeug)

11.-12. Stunde : Theorie und Taktik / Mindorl (Voraussetzung: Lesen und Schreiben, Schreibzeug)

12.-13. Stunde : Sütterlin - Lesen und Schreiben / K'ai Lin (Voraussetzung: Lesen und Schreiben, Schreibzeug)

20.-21. Stunde : Ethische Fragen zum Thema Wissen, Gewalt und Intrigen / Grauer Avatar.

21.-22. Stunde : Diskussion zum Thema Wissen und Gesinnungstrennung / Grauer Avatar.

Freitag

10.-11. Stunde : Besenhandhabung - Grundkurs / Grauer Avatar.

11.-12. Stunde : Besenhandhabung - Fortgeschrittene / Grauer Avatar.

12.-13. Stunde : Geheime Schriften II / Ignatius von Herbenstein (Voraussetzung: Lesen und Schreiben, Schreibzeug)

19.-20. Stunde : Faunuera, die Kampftechnik der Fauna (Praxis) / Brummelbeere. Ort : Grauer Platz , zeitlich unbegrenzt.

20.-21. Stunde : Die physische Seite der Magie / Mishra.

Wir bitten um vorherige Anmeldung in der Bibliothek des Grauen Drachen. Die Teilnahmegebühr beläuft sich auf 1 Kupfer.

Für Wissen und Weisheit!

Speaker's Corner

Möchtet Ihr Eure Verlobung mit einer holden Maid bekanntgeben, Eurem Unmut Ausdruck verleihen, das Ende der Welt verkünden ? So tut es an Speaker's Corner mitten im Herzen der Stadt.

Nasini / Stadtausruferin

Highlandgames

Die Highlandgames der Stämme und Clans sind für Besucher öffentlich, die auf der einen Seite des Feldes stehen. Die andere Seite der Kampfbahn ist reserviert für Teilnehmer und Angehörige des Stämme-Lagers. Stattfinden werden die Spiele außerhalb des Dorfes. Geplant sind Gewichtwerfen und Baumstammwerfen, möglicherweise auch Tauziehen der Mannschaften. Teilnehmen dürfen nur klar als solche zu erkennende Highlander. Derzeit wird als Termin der Mittwoch Nachmittag zur sechzehnten Stunde angestrebt. Da bei der Veranstaltung mit harten und schweren Gegenständen (Gewichten und Baumstämmen) geworfen wird, müssen sich Zuschauer gesittet verhalten und dem Gefahrenbereich fern bleiben.

Dorf der Stämme

Ihr findet die Redaktion der "Stimme" am Marktplatz, zwischen dem Rataus und dem Casino. Wir freuen und über Beiträge.

Was heißt eigentlich

"Schwein gehabt" ? Beim Tourney bekam der letzte Ritter eines Turniers als Trostpreis eine Sau geschenkt. Ein Schwein war damals sehr wertvoll. Deshalb sagt man auch heute noch zu jemandem, wenn er unerwartetes Glück hat: "Schwein gehabt".

Die Redaktion

Öffnungszeiten : Die Redaktion der Stimme ist immer dann besetzt/geöffnet, wenn sie dazu Lust hat. Und wenn nicht, dann ist sie gerade zu.