

# Die Stimme von Aldradach

Das Wetter für Donnerstag:  
heißester Tag des Jahres!  
Leichte Wärmegewitter möglich.

Ausgabe 1  
Preis: 1 Kupfer  
Herausgeber:  
Onestus Annis

Erscheint  
exclusiv in Aldradach

„Je breiter das  
Lächeln, desto  
schärfer das  
Messer“

## Fragen an den Bewahrer

- Sehr geehrter Bewahrer, wie hat sich Euer Leben durch den Titel verändert?

Eigentlich kaum. Und doch erheblich.

Bin ich es als Händler und Kauffahrer zwar gewohnt, wirtschaftlich zu denken, verschiedenste Aufgaben sinnvoll zu delegieren und kurzfristig weittragende Entscheidungen zu treffen, so bin ich mir doch auch seit meiner Ernennung einer viel größeren Verantwortung bewußt.

Schließlich haben mich nicht nur die Bewohner von Aldradach zum ersten Bürger dieser Stadt gewählt; es sind die Drachen, die mir den Titel "Bewahrer von Aldradach" gaben und die ganz offensichtlich mit einem wohlwollenden und einem skeptischen Auge über mein Walten wachen.

- Welches sind die dringendsten Probleme der Stadt?

Oh, da gibt es sicher viele. Aldradach ist keine gewachsene Stadt. Die Bürger kamen wie einst die Streiter der Drachen aus den verschiedensten Ecken unterschiedlicher Welte hier her. Sie gehören verschiedenen

Kulturen an, glauben an unterschiedliche Götter und suchen auf sehr unterschiedlichen Wegen nach ihrem persönlichen Glück. Diese Tendenzen unter einen Hut zu bringen wird schwierig und sicher einige Jahre erfordern.

Meine Aufgabe dabei wird sein, niemanden zu übervorteilen und niemanden über das gesunde Maß hinaus zu protegieren.

Darüber hinaus gibt es immer wieder Übergriffe durch Anhänger einzelner Lager, die die Stellung der Stadt Aldradach in der Drachenwelt verkennen und auf die eine oder andere Art für Unruhe sorgen.

- Wie sehen Eure Lösungsansätze dazu aus?

Ich will mit Autorität, aber auch mit Respekt und Toleranz innerhalb der Stadt für Ruhe sorgen und dabei den Austausch gerade mit den Avataren, aber auch mit den Heerführern suchen, die ihrerseits einen Teil dazu beitragen können, die Akzeptanz der Autonomie von Aldradach zu verwirklichen.

- Wird die Stadt absolute Neutralität waren?

Natürlich nicht! Das Wort "neutral" kommt aus dem Altlatatinischen (ne utrum) und bedeutet "keines von beidem" oder "weder noch".

Aldradach war niemals neutral, ist es heute nicht und wird es auch in Zukunft nicht sein. Aldradach ist "pro toto". "Für alle"! Für alle Drachen, für alle Einwohner, für alle Gäste. Da besteht ein erheblicher Unterschied.

- Ist die Erhebung von Steuern geplant?

Meint Ihr eine Anhebung der Steuern? Darüber wird sicherlich in jedem Stadtrat jederzeit diskutiert. Derzeit reichen die aktuellen Steuersätze jedoch völlig aus, um die laufenden Kosten zu decken. Sollte mein Schatzmeister einmal anderer Meinung sein, werden die Stadtväter auch noch ein Wort mit zu reden haben, die ja zu den wohlhabenderen Bürgern zählen. Also macht euch in absehbarer Zeit darüber keine Gedanken.

- Was sind Eure langfristigen Pläne für Aldradach?

Nun, das kommt darauf an, was Ihr unter "langfristig" versteht. "Langfristig" bedeutet für ein Menschenleben sehr viel weniger als für eine Stadt, die Generationen überdauern kann.

Ich plane einen Ausbau des Handels, nachdem es uns im letzten Jahr gelungen ist, die Gastronomie deutlich zu verstärken. Darüberhinaus berechnen wir derzeit das zu

erwartende Wachstum der Stadt, um in absehbarer Zeit eine Stadtmauer errichten zu können.

Es wäre schön, wenn über kurz oder lang ein jeder Drache einen eigenen Platz in der Stadt erhalten kann, der von seinen Anhängern als ständige Präsenz betrieben wird. So etwas wie einen Tempel, einen Schrein, einen Garten. Aber das ist Zukunftsmusik. Für den Moment konzentriere ich mich auf die naheliegenden Aufgaben.

- Habt Ihr sonst irgendwelche Edikte, Erlasse, Gesetze, Aufrufe oder Ankündigungen?

Das Kämpfen bleibt innerhalb der Grenzen von Aldradach verboten. Dafür ist das Feld der Ehre da. Zwischen den Marktständen stört es die Händler, die mit ihren Waren für das Wohl der Gäste und den Wohlstand der Stadt sorgen. Nach den allgemeinen Gesetzen fragt den Richter, der Euch sicherlich gerne einiges über das neue Gefängnis berichten wird.

Es grüßt Euch wohlwollend

Karl Regen  
Der Bewahrer von Aldradach

- Ich bedanke mich für die freundliche Beantwort meiner Fragen.

Onestus Annis

## Ruhm und Ehre

Seit dem ersten Drachenfest hat es sich die Arena der Gladiatoren zur Aufgabe gemacht, das anwesende Volk auf das Vortrefflichste mit Spielen und Kämpfen zu unterhalten. So sollen auch dieses Jahr wieder alle, denen es nach ehrlichen Zweikämpfen, turbulenten Gefechten, furchterregenden Monstern und Spielen mit den Waffen gelüftet eingeladen sein, die Tore der Arena zu durchschreiten und sich für ein paar Stunden dem Müßiggang und der Unterhaltung hinzugeben. Hier ist jeder willkommen, gepanzerte Ritter, waffentaugliche Bolde, adrenalingeplagte Orks und edles Volk. Kender und Beutelschneider allerdings haben draußen zu bleiben. Doch sollen die Gäste nicht nur müßig auf den Bänken hängen und andere kämpfen lassen, denn es werden zu bestimmten Zeiten Waffenübungen abgehalten werden, zu denen jeder kommen kann, dessen Handhabung der Waffe der Verfeinerung bedarf oder der die Grundlagen des Kampfes erlernen möchte.

„Schreiber oder erfahrener Krieger, ganz egal, hier kann jeder noch etwas lernen!“ sagt dazu Kul, der langjährige Lanista und verdiente Waffenmeister der Arena, der über große Erfahrungen im Unterrichten und Kämpfen verfügt, wie die Waffenkünste seiner schlagkräftigen Truppe und die vielen Trophäen von gewonnenen Turnieren beweisen.

Das kostenlose, freie Training findet täglich (Donnerstag/Freitag/Samstag) von 10:00 Uhr bis 10:30 Uhr statt, im Anschluß daran folgt das geschlossene Training für Einzelne oder Gruppen von 10:30 Uhr bis 12:00 Uhr - Preis nach Absprache.

Die Arenashow findet am Donnerstag um 15:00 Uhr statt. Am Freitag beginnt die Arenavorstellung im Anschluß an das Turnier der Kämpfergilde, das um 14.00

Uhr in der Arena eröffnet wird. Nach Einbruch der Dunkelheit wird der Feuermagier der Arena die Feuergeister tanzen lassen, sofern das Wetter es erlaubt und der hohe Herr zu erscheinen beliebt.

Die Arena freut sich auf zahlreiche und zahlungsfreudige Gäste, der Eintritt ist natürlich wie immer frei, damit mehr Silber bei den Wetten verschwendet werden kann.

Wer schon immer davon geträumt hat, als Gladiator in der Arena Ruhm und Ehre zu erwerben darf sich jederzeit beim Lanista melden, die Truppe ist derzeit an Verstärkung interessiert.

---

Barden und Tänzerinnen für die abendlichen Feiern in der Gildenhalle der Kämpfergilde gesucht. Interessierte melden sich bitte zur Termin- und Honorar- Absprache bei der Verwaltungseinheit am Eingang der Gilde. Die behaupteten Fähigkeiten sind durch Spiel und Tanz direkt vor Ort nachzuweisen.

---

## Bruder gesucht

Meine geliebte Brüderchen Johanson ist verschwunden leider. Bedauerlicherweise ist sein Schiff, die Ira Solis, aus heiterem Himmel aus Weissenburg abgelaufen und meine vergessliche Brüderchen, hatt mir leider nicht seine Zielhafen genannt. Sollte also eine Johanson, mit nur noch eine Auge, sich in eure Hafen aufhalten. So teilt mir mit. Das Postkonsulat in Weissenburg wird eure Brief weiterreichen.

Für denjenige der mir Johansons Aufenthaltsort mitteilt, werde ich eine Belohnung von 5 Kupfer austeilen. Ihr müsst mir nur eure Wohnort mitteilen und ich werde euch persönlich entlohnen.

Björn Illjanowitsch  
Stoijanowitsch,  
Weissenburg

## Händler, Mitbürger, Abenteurer!

Seid Ihr es leid, ständig in einer verbeulten, dreckigen, fleckigen Rüstung herum zu laufen? Habt Ihr es satt, dass irgendein dahergelaufener Feld-, Wald- und Wiesenhufschmied ohne wirkliche Ahnung Hand an Eure wichtigste Habe legt, Ihr ein halbes Vermögen dafür zahlt und dennoch nur ein Flickwerk zurück bekommt? Dann kommt zum Viertel der Zwerge in der Stadt und fragt nach einer ordentlichen Reparatur. Echte zwergische Handarbeit, auch für den kleinen Geldbeutel erschwinglich. Gerne holen wir die Stücke auch ab und bringen sie zurück, gegen einen entsprechenden Aufpreis. Wir reparieren, polieren, ölen, schleifen, beulen aus, glätten, beriemen und vieles mehr. Ihr werdet den Unterschied feststellen.

Entscheidet Euch für jemanden, statt für irgendwen. Es ist Eure Rüstung, es ist Euer Leben.

Ebenso bieten wir auf Anfrage und gegen einen Obolus Geleitschutz, wenn Ihr beispielsweise Eure Einkäufe aus der Stadt sicher in Euer Lager bringen wollt. Keine Botendienste.

Des weiteren übernehmen wir auf Anfrage und Vereinbarung weitere, verschiedene Aufgaben. Fragen kostet nichts.

Komm ins Viertel der Zwerge in der Stadt Aldradach und fragt nach dem Umaro'r Gomargurull!

---

## Nordleute, Kelten,

Barbaren, Germanen und Waldläufer: kommt zu den FALKEN im goldenen Lager! Euch erwarten Rängeinsätze, Kommandoeinsätze, Kundschaften, Spähen und Spionieren. Unser Motto ist "schnell, leise, tödlich!" Meldet Euch bei Helmut, dem Hauptman der FALKEN, im Goldenen Lager, wenn Ihr glaubt, die Richtigen für diese harte Arbeit zu sein.

## Abonnements

Jawoll, der Handel ist unter Dach und Fach, ich habe die Zustellung der Stimme an ein vertrauenswürdiges Unternehmen abgeben können, so daß ich mich darum nicht auch noch kümmern muss.

- Das Abonnement kostet ein Silber in bar und ist zahlbar bei Auftragserteilung.\*

- Aufträge werden nur vor Ort auf dem DF bei mir persönlich entgegengenommen.

- Das Abo umfasst alle Ausgaben, die auf dem DF 2008 erscheinen sowie deren Zustellung\*

\*Fremdwährungen werden nur akzeptiert, wenn ich die Münzen als wertvoll anerkennen kann. Wer Zweifel hat, gehe einfach vorher zu einem der Geldwechsler.

\*"Zustellung" bedeutet : ins Lager/Zelt/Laden direkt zum Kunden, oder wenn die direkte Zustellung aus vom Zusteller nicht zu verantwortenden Gründen nicht möglich sein sollte, nur bis zum Torposten. Dort endet dann auch die Verantwortung des Zustellers - für von der Wache zerlesene Exemplare ist der also nicht verantwortlich.

Das Abo umfasst alle Ausgaben - wer also später abonniert, bekommt auch die vorherigen Ausgaben mit der ersten Zustellung nachgeliefert.

Zusteller und sonstige freie Mitarbeiter werden in aller Regel mit dem Zeichen der Stimme (Gürtellappen mit schwarzem "S" auf weißem Grund) gekennzeichnet sein. Ich selber werde an weißem Wappenrock mit schwarzem "S" zu erkennen sein.

S

---

## Entschuldigung

Da wir im Moment noch keine Druckfehler in vorherigen Ausgaben hatten, entschuldigen wir uns stattdessen für die künftigen.

## Meisterliche Tränke

zu günstigen Preisen inklusive Garantie! Wir bieten jegliche Tränke einfach und schnell auf Vorbestellung! Jegliche Sonderwünsche erfüllen wir gerne auf Anfrage!

gez.: Nexfraxinus, Meister der Alchemie und Forscher -

Anmerkung: Um allen einen einfachen und reibungslosen Kauf zu ermöglichen gibt es zahlreiche Anlaufstellen:

1.) Grünes Lager: Talas, Wachhauptmann des Grünen Lagers.

2.) Schwarzes Lager: Drakyl der Bäckerlehrling.

3.) Chaoslager: Die Lady möchte ungenannt bleiben, aber fragt einfach nach der "Lady mit den Tränken".

4.) Rotes Lager: Lady Asla und ihre überaus begabten Gefährtinnen.

5.) Stadt: Sir Angus von Erbrecht, Bewohner der Stadt. Weitere Quellen folgen. Bitte beachten Sie hierzu auch die diversen Aushängeschilder in der Stadt.

## Kopfgeldjäger gesucht!

Ihr seid ein Söldner oder Kopfgeldjäger, der nicht viele fragen stellt? Bei euch steht das Geld an erster Stelle? Solltet ihr Aufträge suchen, so meldet euch am Tore des Triumvirates und fragt nach dem **OBSIDIAN ZIRKEL!**

## Ehrbarer Händler

sucht arbeitsame und zuverlässige Söldner zur Bewachung seines mobilen Geschäfts. Bezahlung verhandelbar. Interessenten bitte bei der Karawanserei nach Don Ramon Maria de Pachero fragen.

## Entlaufen

Magus Marcus Spiritus aus dem Schwarzen Lager ist seine Kröte entlaufen. Ehrliche Finder können sie behalten oder essen.

## Aufruf an alle Köche und Geniesser!

Am Freitag zur Mittagsstunde findet der diesjährige 'Wettstreit der Köche' in Aldradach statt! Jeder Koch, dem der Sinn nach Wettkampf steht, melde sich zuvor bei Gaelen in der Herberge Albatros. Die drei besten Köche werden prämiert. Lose für die Jury-Platz-Tombola können am Stand der Schwestern Krambambuli erworben werden. Jeder, der sich zum Juror berufen fühlt, hat so die Möglichkeit, einen der letzten drei Plätze zu gewinnen. Zuschauer und Restevernichter sind gerne gesehen. Der genaue Ort des Wettkampfes wird noch rechtzeitig kundgetan; es wird aber wohl in der Nähe der Arena im Vergnügungsviertel stattfinden.

## Jetzt in der Stadt

is oiar dinstarm am faulen? die magd kaputt? der koch zu blöd, um n stockfisch zu garän? oda aba braucht iarr ainfach ne zusätzeliche hilfä für alle möglich'n tätichkaitän?! dann sait ihr genau richtig auf dem "markt für freie hilfskräfte". kommt und bietet feil, sichert oich die best'n modelle oda genisst ainfach das stimmungsvolle fläär! gezeichnet: grossadmiral kaptän klabautaa

## Ihr habt eine Idee?

Einen Vorschlag? Eine interessante Geschichte? Ihr wisst etwas, das sonst keiner weiß? Ihr seid mißverstanden und wollt Euch endlich mal erklären? Ihr sucht oder vermisst etwas, oder habt etwas gefunden? Ihr gründet eine Gilde, einen Gewalthauffen, eine Zunft? Euer Met ist der beste, Eure Brötchen die leckersten? Dann kommt zur Stimme von Aldradach, und wenn Eure Geschichte interessant ist, wird sie sogleich über die ganzen Dracheninseln verbreitet.

## Die Bibliothek von Aldradach

sucht Schriftstücke aller Art, Zeichnungen, Dokumente, Traktate sowie Literatur zu allen Gebieten der Wissenschaften, der Künste und der Magie; des weiteren sucht die Bibliothek des Lesens und Schreibens kundige, fähige und gewissenhafte Kräfte zur Mithilfe bei einfachen Aufgaben.

## Fliegende Händlerin

Annabella Arandanis nab Geridan Varides Schmuckwerk aus Naturmaterialien: Ohringe, Haarschmuck, Ketten, Zierrat für die Tasche oder den Gürtel... Die Verwendungsmöglichkeiten sind zahlreich. Von edel bis rustikal ist für jeden was dabei. Ich verarbeite Halbedelsteine, Federn, Fell, Leder, Knochen, Holzperlen, Horn, Silberdraht. Alles stammt aus eigener Herstellung! Ich biete nur Einzelstücke feil! Diesmal zusätzlich im Angebot: Gewandungen und Gebrauchsgegenstände. In diesem Falle meist gebraucht aber in sehr gutem Zustand!

## Drei Wettbewerbe

wird die Kämpfergilde dieses Jahr ausloben:

I. Der Kampf mit dem Bogen und der Armbrust:

(nur für Mitglieder)

Freitag zur Elften Stunde

II. Der Kampf mit Waffen:

(nur für Mitglieder)

Freitag zur Vierzehnten Stunde

III. Artillerie Wettbewerb:

(offen für alle Lager)

Donnerstag zur Vierzehnten Stunde

Ruhm, Ehre und Preise

erwarten wie alle Jahre die Sieger der Wettbewerbe.

Meldungen ab Mittwoch bei der Verwaltungseinheit der Gilde in der Stadt!

Auch das Championsturnier wird von der Kämpfergilde ausgerichtet!

## Ministerielle Postankündigung:

Wer eilt so spät durch Nacht und Wind? Der Frosthier Bote, er liefert geschwind. Auch in der Nacht und trotz nasser Socken, er fasst den Brief sicher, er hält ihn trocken! Ihn zuzustellen in Mühe und Not und folgt dem Empfänger fast bis zum Tod!

Hast du was zu sagen? Traust dich aber nicht? Dann schick's doch per Frosthier Botendienst. Geschrieben, gelesen oder gesungen - ab einem Kupfer. Larhgotisch - Bürokratisch - Zuverlässig und Ministeriell geprüft.

Es werden noch Zusteller gesucht!

## Kein Herold

Onestus Annis, Herausgeber der Stimme von Aldradach, weist hiermit ausdrücklich darauf hin, daß Die Stimme nichts mit dem Herold zu tun hat. Beide Flugschriften sind voneinander unabhängig.

## Die Karawanserei

Das Handelsgeschäft ist hart - doch reich an klingender Münze.

Die Karawanserei sucht aufgeweckte Gehilfen von verhandelbarer Loyalität. Seid Ihr reich an Neugier, Geschick und Verschwiegenheit?

Dann meldet euch bei den Schreibern der Karawanserei in der Stadt.



## Mythen, Legenden

und Sagen, Erfundenes, Wahres. Gute Entlohnung für spannende Geschichten zahlt Allister Caine im Grauen Lager.

## Die Falken kommen

Die barbarischen Kinder des Goldenen Wegs: Die Falken - Ranger in der Fremdenlegion des goldenen Avatars.

Bisher beeindruckte der Aufmarsch des goldenen Heeres durch seine massives Zentrum: Schildwall, schwer gepanzerte Legionäre und Hopliten, eine nahezu unüberwindliche Mauer aus Stahl und Eisen, zusammengehalten von der Kraft und Ausdauer langedienter Berufssoldaten, gespeist aus der Tradition hellenischer Hegemonie und römischer Weltherrschaft. Diese golden Heer hat nun Flügel bekommen.

Falkenflügel! Aus der kalten Tundra der Nordländer sind sie gekommen, aus den dunklen Wäldern der Elfenlande, sie sind Kobolde, Wikinger, Kelten, Germanen. Die Falken des goldenen Avatars sind die neue schnelle Ranger-Truppe des goldenen Lagers. Schnell, überraschend und tödlich stoßen sie zu: leicht bewaffnete Kämpfer, kaum gepanzert, die mit einer verwirrenden und noch nie bei einem goldenen Heer gesehenen Geschwindigkeit angreifen. Aus der Deckung des Schildwalls über die Flanke ins Gefecht einzugreifen, als Sturmtruppe vor der Hauptstreitmacht des goldenen Heeres eine Bresche zu schlagen, als Pfadfinder bei Nachtmärschen die Flankensicherung und die Führung zu übernehmen - Aufgaben für die die Falken des goldenen Heeres.

Die Falken sind außerdem Spezialisten für den schmutzigen Kleinkrieg, für die geheimen, versteckten Aktionen, Sie schwärmen nachts aus, einzeln und in kleineren Gruppen. Sie sabotieren und spionieren. Sie stellen die Vorposten und Patrouillen in unsicherem Gelände und überwachen als Späher weiträumig die Sicherheit des goldenen Lagers. Wer verpflichtet sich als Ranger bei den Falken? Viele Waldläufer findet man offenbar, Fallensteller, Jäger

und Bauern. Fremde im Imperium Romanum und Fremde in jeder hellenischen Polis. Keine Römer also, keine Athener und erst recht keine Spartaner. Vielmehr sind die Falken eine Chance für Menschen, für Elfen und Grünhäute, für Kelten, Germanen, Nordleute, für Steppennomaden und andere Fremdlinge, die in der regulären Armee des goldenen Lagers nur schwerlich unterkommen könnten. Zu arm, um die aufwändige Rüstung und Bewaffnung eines Linien-Legionärs oder eines Hopliten aufbringen zu können, zu barbarisch in den Augen der römischen und hellenischen Offiziere. Zu spitz manche Ohren, zu grün hier und da die Haut, zu blau die Augen... Die Falken sind offenbar der Schmelztiegel für die barbarischen Anhänger des goldenen Avatars.

## Söldner suchen Arbeit

Lauern euch Räuber auf? Gehen euch die Gobbos auf die Nerven? Ist eure Schlachtreihe chronisch unterbesetzt? Oder sucht ihr jemanden, der eure Habe beschützt? Dann sind die Söldner "Die verschwiegene Wölfe" genau das Richtige. Wir bieten Geleitschutz. Wir bewachen eure Habe. Und wir verstärken auch eure Schlachtreihe. Preise werden verhandelt. Alles ist möglich und nur eine Frage des Preises. Wer Interesse hat, möge bitte eine schriftliche Nachricht in der Redaktion der "Stimme" hinterlassen. Wird mehrmals täglich abgeholt.

## Die Schandgesellen

spielten gestern im "Lachenden Ork" auf, bis die Gäste auf den Tischen tanzten. Groß war der Erfolg dieser lustigen Spielleute und es wird allseits gehofft, daß sie auch heute und die folgenden Tage des Festes der Drachen an selbiger Stelle fleißig aufspielen werden, mit Trommeln und Flöten, Sackpfeifen und Laute.

## Jetzt Mitmischen!

Spieler, Gaukler, Barden, Tänzerinnen...

Die ehrenwerte Familie Verdone eröffnet erneut in diesem Jahr und größer als zuvor in Aldrach die Pforten zum Casino „Ad Ovum Draconis“. Spiel, Spaß und Gewinn erwarten die Gäste des Casinos und selbst manch Drache frönte leidenschaftlich schon im letzten Jahre dort dem Würfelspiel. Und so wollen wir auch dieses Jahr die Spieler laden bei uns einzukehren, entsprechen unserem Wahlspruchs. „Nur in der Stadt – Nur in der Nacht“

Doch Spaß und Spannung sollen alleinig nicht geboten werden. Drum suchen wir auch dieses Jahr erneut zum Wohlgefallen der Gäste Gaukler, Barden, Tänzerinnen, Feuerspucker oder andere, deren Dienst wir mit klingender Münze bereit sind zu entlohnen. Aber auch jene die bar solcher Fähigkeiten sind, mögen sich bei uns verdingen können. Recken, welche Diebsgesindel oder Lumpenpack von unseren Gästen ferne halten, sind ebenso gesucht wie Spieler, die ihr Spiel für unser Haus als Geber spielen möchten. Und es sei hiermit Kund getan, dass jenen, die sich in unseren Diensten haben hervor getan, auch manch andere Obliegenheiten mögen aufgetragen werden, im Namen der Familie zu erfüllen. gez. Don Vittorio Vincenzo Verdone

## Termine

Donnerstag  
14h - Arena : Wettbewerb Artillerie (KG)

15h - Arena : Arenashow

Freitag  
11h - Arena : Wettbewerb Bogen+Armbrust (KG)  
12h - Wettstreit der Köche "Nähe Arena"  
14h - Arena : Wettbewerb Kampf mit Waffen (KG) anschließend Arenavorstellung  
16h - Arena : Turnier der Champions der Lager

## Kursplan der Kämpfergilde

In diesem Jahr wird nur eine beschränkte Zahl von Kursen zu festen Zeiten stattfinden. Die Kursdauer beträgt jeweils ca 1,5 Stunden. Das Angebot wurde erweitert und überarbeitet, so das auch für Mitglieder früherer Jahre interessante Angebote bereitstehen.

(jeweils 13:00 – 14:00 Uhr Mittagspause)

### Grundkurs :

Do. 11:00, 14:00, 15:30, 17:00;  
Fr. 10:00, 15:30, 17:00; Sa. 10:00

Formationskurs : Do 11:00, 14:00, 17:00; Fr. 17:30; Sa 10:00

Sichten, Berichten und Vernichten :

Do 14:00; Fr. 16:00

Formaldienst: Do : 11:00

Schützenkurs:

Do : 15:30; Sa 10:00

Mobilität in Rüstung:

Fr. 10:00

Offizierskurs Truppenführung:

Fr. 10:00

Offizierskurs Belagerung:

Fr. 16:00

Sonderkurs :

Scharmützel – von der Führung kleiner Einheiten  
Do 17:00 -18:30

Dozent: Hagen Zornbrecht, Hauptmann der Schwarzen Drachen a.D. und Meister der Ehrwürdigen Gildt der Fechter zu Wenzingen.

## V e r m i s s t

wird ein heller Baumwollbeutel mit einem braunen Handtuch, einem mit den üblichen Dingen gefüllten Kulturbeutel, sowie einem hellblauen Warmluft-Haartrockengebläse. Finder werden gebeten, den Beutel samt dessen Inhalt bei der Stadtwache abzugeben.

## Was ist eigentlich

ein Armutszeugnis ?

In den Straßen der meisten Städte dürfen nur jene betteln, die eine amtliche Erlaubnis (eben das Armutszeugnis) vorweisen können.

Die Stimme findet man genau zwischen dem "Lachenden Ork" und der Stadtwache.